

## Hilfestellung Projektbescrieb für Aufgabenstellung Individuelle praktische Arbeit (IPA) Interactive Media Designer EFZ

1. <u>Basisentscheid</u> treffen	2. <u>Medium</u> definieren	3. <u>Mind. 2 Hauptinhalte</u> integrieren
Der Basisentscheid bildet die Projektbasis der IPA (Definition der Art der IPA). Er gibt Auskunft darüber, ob ein neues Projekt erstellt oder ein bestehendes Projekt adaptiert wird.	Was wird hergestellt bzw. was wird das digitale Hauptkommunikationsmittel sein?	Mindestens 2 Hauptinhalte müssen als Bestandteil der IPA in das Medium integriert werden.
<p><i>Entweder</i></p> <p><b>Neues Projekt:</b> z.B:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Konzeption einer neuen Website / Mobile-App / Software etc.</li> <li>• Virtueller Rundgang für XY erstellen</li> <li>• etc.</li> </ul> <p><i>oder</i></p> <p><b>Adaption eines bestehenden Projekts:</b> Beispiele:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Redesign einer bestehenden Website (neues Design, Optimierung von UX etc.)</li> <li>• Relaunch eines bestehenden Projekts (umfassende Überarbeitung inkl. Struktur und Design)</li> <li>• Erweiterung eines Systems/Bereich von XY</li> <li>• etc.</li> </ul>	<p>z.B:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Website (z. B. One Pager, Website mit mehreren Unterseiten, Onlineshop etc.)</li> <li>• Web App</li> <li>• Mobile App</li> <li>• VR-Tour</li> <li>• POI/POS (z. B. Display im öffentlichen Raum, in Verkaufsräumen, Ausstellungen, Messen etc.)</li> <li>• Touchscreen-Anwendungen</li> <li>• etc.</li> </ul>	<p>z.B:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Statische Bilder (z.B. Fotografien)</li> <li>• Statische Illustrationen (z.B. Grafik)</li> <li>• Icons erstellen</li> <li>• Mikroanimationen erstellen</li> <li>• Animierte Bilder</li> <li>• Video (z.B. Erklärvideo, 360°-Video, Stop-Motion, Animation, Imagefilme, 3D etc.)</li> <li>• Spezifisches Konzept (z.B. Gamification-Konzept, Interaktionskonzept, Bild-Konzept, Styleguide etc.)</li> </ul> <p><b>Hinweis: Spezifische Konzepte sind nur erlaubt, wenn sie eine dedizierte bzw. sichtbare konzeptionelle Arbeit darstellen.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• etc.</li> </ul> <p>Wichtig: Die Hauptinhalte müssen in eine interaktive Anwendung eingebettet sein.</p>
<b>Beispiele:</b>		
Neues Projekt:	Es wird eine Guided-Tour für das Museum XY in Form einer <b>Mobile App</b> erstellt.	Zusätzlich werden <b>statische Infografiken</b> und ein <b>Teaser-Video</b> erstellt.
Relaunch eines bestehenden Projekts:	Neukonzeption & Screendesign der <b>Website</b> von XY (www.musterseite.ch).	Zusätzlich werden <b>Mikroanimationen</b> und <b>Icons</b> erstellt.